



CURSO NIVEL 1

PATRONAJE Y DISEÑO EN CLO 3D



CENTRO OFICIAL CERTIFICADO



CLO 3D



HORARIO

Opción A

Inicio: 25/10/2024

Fin: 24/01/2024

Horario: Viernes de 15:45 a 19:45h

Opción B

Inicio: 28/10/2024

Fin: 16/12/2024

Horario: Lunes 10:00h a 15:00h



PRECIO

740€*

* Pago del 50% en el momento de la reserva de plaza y el 50% restante al inicio del curso.

* En caso de baja o cancelación, la Escuela no devolverá ninguna de las cantidades ya abonadas.



DURACIÓN

40 Horas

Conoce CLO 3D, el software de diseño de moda en 3D que te permitirá visualizar tus prendas de manera virtual gracias a la última tecnología de simulación, obteniendo un acercamiento realista de tus prendas y colecciones en menos tiempo y a bajo precio.

INTERACTIVIDAD EN TIEMPO REAL

Revisa instantáneamente los cambios o las modificaciones a los patrones, colores, texturas y detalles de acabado en 2D.

FÁCIL DE USAR

¡Visualiza tus diseños con solo unos pocos clics! Los usuarios de cualquier nivel de habilidad o especialidad pueden familiarizarse fácilmente con la interfaz ya que es simple e intuitiva.

EVOLUCIONA CÓMO DISEÑAS

Esboza rápidamente nuevos diseños directamente en tu Avatar y genera patrones automáticamente.

OBJETIVOS

La aplicación de tecnologías digitales y la evolución constante de softwares y hardwares a la industria de la moda han supuesto un gran avance para el sector textil y de la confección. La utilización de herramientas digitales permite agilizar los procesos técnicos y aumentar la productividad.

Material necesario

Software CLO 3D actualizado a la versión 6.2 o superior (durante el curso se utilizará la versión 7.1 del software que podéis descargar una versión de prueba en la web oficial de CLO 3D)

Para Windows, los requerimientos mínimos son:

- Sistema operativo Windows 10 64-bit (1903 o posterior)
- Procesador Intel® Core-i5 6400 o AMD® Ryzen 5 1500X
- Memoria 8GB
- Tarjeta gráfica NVIDIA® GeForce GTX 960 o NVIDIA® Quadro P2200
- Almacenamiento HDD 10GB o más
- Pantalla 1920x1080@60Hz
- Ratón de 3 botones
- Se requiere conexión a Internet

Para Mac, los requerimientos mínimos son:

- Macbook 2012, Macbook Pro 2012, iMac 2012, iMac Pro 2012, Mac Pro 2013 o Mac Mini 2018
- macOS Catalina 10.15
 - Sierra 10.12 apto para versiones hasta CLO 5.2
 - High Sierra 10.13 apto para versiones hasta CLO 6.1
 - Mojave 10.14 apto para versiones hasta CLO 6.2
- Procesador Intel® Core-i5 4cores
- Memoria 8GB
- Almacenamiento HDD 10GB o más
- Pantalla 1280x800
- Ratón de 3 botones
- Se requiere conexión a Internet

PROGRAMA

01/Entorno / interfaz Clo 3d

- Ventana 3D versus 2D
- Biblioteca
- Ventanas
- Ajustes personalizados
- ¿Cómo movernos?

02/Crear Patrón Básico

- Con rectángulo y modificar medidas
- Dibujando líneas (tipo Illustrator)
- Sobre Avatar 3D
- Importar DXF

03/Costuras

- Costuras básicas x segmento
- Costura libre
- Modificar costurar
- Ordenar capas

04/Líneas Internas

- Crear líneas internas
- Modifica
- Pinzas
- Otros

05/Texturas

- Como dar texturas
- Editar texturas
- Opacidad
- Reflexión
- Posición
- Color
- Propiedades físicas
- Añadir estampados
- Introducción mapa de normales
- Introducción mapa de desplazamiento

06/Pespuntes y acabados

- Como poner pespuntes
- Edición y creación de pespuntes
- Reforzar costuras
- Vivos
- Superposición de prendas / colisión

07/Editar prendas

- Como crear parches / logos
- Subcapas
- Rotos de jeans
- Otros ejemplos

08/Ángulos de doblez

- Cuellos
- Solapas

09/Creación de prendas

- Plisados
- Con fondo
- Palas
- Soleil
- colchados
- Gomas y rizos

10/ Abrochados

- Botones y ojales
- Como abrochar sin problemas (congelar)
- Cremalleras

11/ Render

- Distancia de partículas
- Render Interactivo
- Fotos y presentaciones
- Custom view
- Backgrounds / HDRI

- Propiedades del Renden
- Propiedades de Iluminación

12/ Customización de prendas (avanzado)

- Cordones
- Ollaos
- Bordados
- Otros detalles

13/ Industrialización

- Escalado básico de prenda
- Adaptación a diferentes avatares
- Introducción a marcades y exportación

14/ Fichas tecnicas

- Render esquemático
- POM (medidas para fichas)
- BOM (escandallo basico)
- Introducción al Clo-Set

15/ Materiales (avanzado)

- Mapas de desplazamiento y de normales (Photoshop)
- Profundizar en texturas pelaje
- Profundizar en fruncidos costuras
- Acabados jeans

16/Amimación

- Cambiar poses
- Animación Mixamo
- Pasarela
- Colorways para clientes
- Exportación de Patrones



CONTÁCTANOS

(+34) 932 454 587

Calle de Sicilia 190, Barcelona, 08013

info@escuelaguerrero.com

WWW.ESCUELAGUERRERO.COM

